

**Торопова О.А.**, к.т.н., доц.  
*Саратовський державний технічний університет імені Ю.О. Гагаріна*  
**Мельникова А.В.**, студентка  
*Саратовський державний технічний університет імені Ю.О. Гагаріна*

## **ДЕЯКІ АСПЕКТИ РОЗРОБКИ І ВИКОРИСТАННЯ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ПРОДУКТІВ В ОСВІТНЬОМУ ПРОЦЕСІ**

Навчальний процес сучасного вищого навчального закладу (ВНЗ) складно уявити без використання комп'ютерних засобів навчання. Їх застосування в ході семінарів та лекцій дає можливість в стислі терміни викласти навчальний матеріал і представити інформацію в більш емоційно привабливій формі. Мультимедійні технології перетворили навчальну наочність з статичної в динамічну.

Ефективним засобом навчання є застосування інтерактивних моделей та динамічних flash-презентацій. Відомо, наприклад, що існує досить багато освітніх завдань, пов'язаних з тим, що демонстрацію досліджуваних явищ або процесів неможливо провести в навчальній аудиторії. Це множина реакцій організму, фізичні явища тощо. У цьому випадку на допомогу приходять мультимедіа та 3D моделювання, що дозволяють створити додатки, які володіють величезною кількістю можливостей і візуальною привабливістю. Можна створювати складний графічний інтерфейс, моделювати процеси, що розвиваються у часі, інтерактивно змінювати параметри цих процесів та багато іншого.

На створення такого роду мультимедійних засобів навчання витрачається досить багато часу і зусиль. Скажімо, flash-презентації створюються в спеціалізованих середовищах розробки і вимагають від розробника доброго володіння мовами програмування високого рівня, частіше об'єктно-орієнтованими і передбачає зацікавленість в отриманні якісного результату. Зрозуміло, далеко не кожен викладач навіть технічних або природничих дисциплін здатний розробити такого роду продукт для інформаційної підтримки читання власних лекційних курсів, не кажучи вже про викладачів гуманітарних напрямків.

Для часткового вирішення даної проблеми можна запропонувати тісну співпрацю між кафедрами гуманітарного та технічного напрямів вищих навчальних закладів з метою розробки нових інтерактивних курсів для інформаційної підтримки навчального процесу. Розробкою даної продукції зможуть займатися студенти ІТ-спеціальностей в рамках курсових або дипломних робіт, що допоможе їм знайти і закріпити професійні навички при роботі над реальними проектами.

Успішний досвід такого співробітництва вже є. Студенти міжнародного факультету прикладних інформаційних технологій Саратовського технічного університету імені Гагаріна Ю.О. успішно займаються розробкою мультимедійних flash-презентацій з використанням 3D моделювання для кафедр екології, культурології, соціокультурного сервісу і туризму та інших. Той факт, що проекти здобули відмінний відгук та активно і успішно використовуються викладачами вказаних кафедр в навчальному процесі, говорить про перспективність і взаємовигідний характер такої співпраці.